Лабораторная работа №2

“Верстка”

Задание:

1. **Сверстать лендинг** о будущем проекте, следующей структуры:
   1. шапка - название(логотип), меню. Меню в мобильной версии сворачивается
   2. интро - фоновая картинка и название игры
   3. блок с экранами игры
   4. блок с правилами
   5. блок автор
   6. футер
2. **Дизайн** на ваше усмотрение
3. **Верстка адаптивная** (в мобильной версии все блоки в одну колонку, меню сворачивается) <https://www.w3schools.com/html/html_responsive.asp>   
   <https://html5.by/blog/flexbox/> - подробная статья про flexbox <https://www.w3schools.com/css/css_navbar.asp> - пример меню,
4. Примеры лендингов/шаблонов <https://www.w3schools.com/w3css/w3css_templates.asp>
5. Использовать **семантические теги HTML5: header, nav, footer**… <https://www.w3schools.com/html/html5_semantic_elements.asp>
6. Залить все на GitHub, в новый репозиторий lb2 и опубликовать на GitHub Pages <https://help.github.com/articles/configuring-a-publishing-source-for-github-pages/>
7. Использовать Гугл шрифты <https://fonts.google.com>





